

TASTE



China

Un jeu de Christophe Gonthier adapté pour Delhaize par Act in games et illustré par Tony Rochon
Pour 2 à 8 gourmands à partir de 8 ans



La richesse culinaire chinoise est à portée de votre panier ! Savoureuse mais rare, il faudra être réactif pour en ramener quelques exemplaires. Soyez perspicaces et rapides pour trouver le chemin le plus court jusqu'aux aliments. Tous à vos paniers !

But du jeu :

Etre le premier à trouver le chemin de la couleur qui mènera à un aliment.

Matériel :

-  33 tuiles « Rayon » de formes différentes dont 4 grandes tuiles carrées, 13 tuiles rectangulaires, 8 petites tuiles carrées et 8 tuiles en L.
-  29 cartes « aliment »
-  4 pions en bois « panier » de couleurs différentes
-  4 autocollants « panier » (à coller sur le disque en bois)

Préparation :

A tour de rôle, chaque joueur place une tuile au centre de la table. Chaque tuile doit être collée, par un bord entier, à au moins une autre tuile et former un ensemble homogène et sans trou. Voilà votre marché. Il doit être accessible par tous les joueurs au centre de la table. Veillez à ce que les tuiles « Delhaize » ne soient pas sur un bord. Mélangez toutes les cartes « aliment » et placez-les, en une pile face cachée, sur le bord de la table.

Chaque joueur choisit un pion de couleur différente et le place sur une tuile « Delhaize » de son choix. Il peut y avoir plusieurs pions sur une même tuile « Delhaize ».

Désignez un premier joueur, le coursier (le plus jeune par exemple). Tenez vous prêts !



Déroulement d'un tour :

Le coursier retourne la première carte du paquet et lit le nom du dessin (dans notre exemple « Tofu»). En silence, les joueurs cherchent des yeux le chemin de la couleur qui les mènera au Tofu. Chaque tuile est composée d'angles et de bords de couleurs différentes. Pour passer d'une tuile à l'autre, il faut obligatoirement suivre une couleur identique et ce, mentalement. Il est interdit à ce stade d'utiliser son doigt ou le pion « panier » pour s'aider. Dès qu'un joueur pense avoir trouvé il annonce « Taste of ! ». Il montre alors son parcours en déplaçant son pion panier d'une tuile à l'autre pour valider chaque étape. S'il ne s'est pas trompé, il dépose son pion sur l'aliment trouvé et il gagne la carte. Il devient le coursier et il révèle alors une nouvelle carte « aliment » et un nouveau tour commence. Le chemin à trouver par chaque joueur doit se faire à partir de son propre pion.

Variantes : de 4 à 8 joueurs, vous pouvez former des équipes de 2. Les joueurs jouent en équipe et cherchent simultanément.

Le passage par une tuile « Delhaize » offre 3 possibilités :

- SOIT** je l'utilise comme n'importe quelle autre tuile en la traversant avec une même couleur.

- SOIT** je l'utilise comme un « raccourci » et je peux ressortir directement par une autre tuile « Delhaize » et continuer mon chemin avec la même couleur.

- SOIT** je l'utilise comme un « arc-en-ciel » et je change de couleur en la traversant. Je peux donc « entrer » avec une couleur et sortir avec une autre. Dans ce cas, je dois annoncer les deux couleurs pour exercer le pouvoir. Exemple : « J'ai trouvé le Litchi avec le vert et le rouge ».

Il est permis de combiner plusieurs effets à la suite sur des tuiles « Delhaize » différentes.

Si un joueur se trompe et que la couleur qu'il annonce n'est pas continue jusqu'à l'aliment, il doit abandonner et laisser les autres joueurs reprendre leur recherche. Il ne peut plus tenter sa chance pour cette carte.

A 2 joueurs, si l'un se trompe, l'autre joueur gagne automatiquement la carte.

Soyez rapide...mais sans précipitation !



Fin de partie

Toutes les cartes aliment ont été jouées. Le gagnant est celui qui en a remporté le plus. En cas d'égalité, toutes les cartes sont re-mélangées et une seule est tirée au sort. Elle fait l'objet d'une dernière confrontation entre les ex aequo.

Si vous avez le jeu 1 « Taste of Belgium » et/ou le jeu 2 « Taste of India » et/ou le jeu 3 « Taste of Italia » vous pouvez mélanger les tuiles et agrandir ainsi votre parcours de jeu à votre guise. Utilisez alors les pions « panier » des différents jeux et choisissez votre règle !

Le verso des tuiles reprend les parties d'un puzzle géant à découvrir au fur et à mesure que vous collectionnez les 4 jeux. Le puzzle n'est entièrement réalisable qu'avec les 4 jeux assemblés.

Restez donc attentifs à nos prochaines actions dans votre magasin préféré.



Act in games est une maison d'édition de jeux de société, spécialisée dans l'édition de jeux sur mesure pour les entreprises. Elle développe des jeux afin de communiquer sur les aspects liés à la communication interne et externe. Elle utilise le jeu pour valoriser une image ou un message. www.actingames.be // actingames@icloud.com

Le panneau en liège !

Que ce soit pour y afficher des aides-mémoires ou y accrocher des bijoux, le panneau en liège est d'une conception simple, pratique et sublimerá votre intérieur.

Matériel :

Du carton, une vingtaine de bouchons en liège, de la colle, un cutter.

Marche à suivre :

- Découpez un rectangle en carton de 50cm² environ.
- Tracez une marge extérieure de 4cm.
- Coupez les bouchons en deux dans le sens de la longueur et collez-les dans l'espace intérieur.
- Coupez des bandes de carton et collez-les pour épaissir et renforcer la marge.

Voilà ! Accrochez maintenant tout ce que bon vous semble avec des punaises !

