

# TASTE



# Italia

Een spel van Christophe Gonthier  
geïllustreerd door Tony Rochon.  
Aangepast voor Delhaize door Act in  
games.  
Voor 1 tot 4 eetlustigen vanaf 8 jaar.



Snel, snel, want binnen enkele minuten sluit de supermarkt! Je moet ervoor zorgen dat je alle ingrediënten vindt zonder iets te vergeten. De hele familie is aan zet om voor sluitingstijd al het nodige mee te nemen voor het Italiaanse menu van vanavond. Geen tijd om te treuzelen dus!

## Doel van het spel:

In groep een menukaart samenstellen zolang de zandloper loopt

## Materiaal:

- 33 tegels met verschillende vormen (4 grote vierkante tegels, 13 rechthoekige tegels, 8 kleine vierkante tegels en 8 L-vormige kaarten)
- 10 menukaarten
- 1 zandloper
- 1 houten pion
- 1 rode sticker ('winkelmandje', moet op de pion gekleefd worden)

## Vorbereiding:

Elke speler legt om beurten een tegel in het midden van de tafel. Elke tegel moet met een volle rand aan minstens één andere tegel bevestigd worden en zo een homogeen geheel zonder gaten vormen. Dit is het speelbord en vormt de supermarkt. Leg het bord in het midden van de tafel, zodat alle spelers er gemakkelijk bij kunnen.

Leg het 'winkelmandje' op de 'Delhaize' tegel. Schud alle kaarten met voedingsmiddelen en leg ze omgekeerd op een stapel aan de kant. Duid de eerste speler aan, bijvoorbeeld de jongste. Hou je klaar!



## Verloop van een ronde:

De startspeler draait de eerste kaart van de stapel om. Hierop staan vier soorten voedingsmiddelen afgebeeld. Hij kiest er één van en zegt dit luidop. Tegelijkertijd draait hij de zandloper om. In stilte zoekt iedereen een gekleurde weg die naar het voedingsmiddel leidt. Elke tegel bestaat uit verschillende hoeken en verschillende gekleurde kanten. Om van de ene naar de andere tegel te gaan, moet je in gedachten dezelfde kleur volgen.

Alleen de startspeler mag het parcours naar het gewenste voedingsmiddel afleggen. Alle andere spelers mogen de startspeler helpen, maar enkel mondeling! Als ze de oplossing voor hem vinden, kunnen ze proberen om hem de weg uit te leggen, maar zonder de vingers te gebruiken! Zodra de startspeler de weg gevonden heeft, verplaatst hij het 'winkelmandje' van de ene tegel naar de andere, tot hij bij het gevonden voedingsmiddel komt.



Hij beslist dan om al dan niet de zandloper om te keren. De zandloper mag alleen omgedraaid worden, wanneer een voedingsmiddel gevonden wordt. Daarna is de speler links van hem aan de beurt. Hij kiest luidop een van de overgebleven gerechten op de menukaart. Het is nu verboden om de zandloper om te draaien. Het parcours moet nu de laatste plaats van het 'winkelmandje' verbinden met het nieuwe voedingsmiddel dat door de nieuwe speler gekozen werd. Herhaal deze stappen tot je de volledige menukaart hebt afgewerkt.

**Als een speler een 'Delhaize' tegel bereikt**, heeft hij 3 mogelijkheden:

- OFWEL gebruikt hij die zoals elke andere tegel en doorkruist hij die met dezelfde kleur;
- OFWEL gebruikt hij die als 'shortcut' en kan hij rechtstreeks vanuit een andere 'Delhaize' tegel vertrekken en verdergaan met dezelfde kleur;
- OFWEL gebruikt hij die als 'regenboog' en verandert hij van kleur. Hij kan de tegel dus bereiken met één kleur en weer verder gaan met een andere kleur. In dat geval moet hij de twee kleuren aankondigen om van kleur te kunnen veranderen. Bijvoorbeeld: "Ik heb de puri gevonden met groen en rood."

Je mag achtereenvolgens meerdere effecten op verschillende ‘Delhaize’ tegels combineren.

Als de zandloper leegloopt voordat het voedsel gevonden is, is het spel voor iedereen verloren. Herbegijn dan en kijk of je meer geluk hebt met een andere menukaart.

**Variant voor groep ervaren spelers:** het is verboden om de zandloper om te draaien. Je moet de 4 voedingsmiddelen vinden voordat de zandloper leeg is. De zandloper wordt alleen omgedraaid als een volledige menukaart gevonden werd. Daarna ga je verder met de volgende kaart.

**Variant voor 1 speler:** je speelt alleen tegen de zandloper. Je moet dus een volledig menu samenstellen volgens de spelregels hierboven.

### **Einde van het spel:**

Een spel wordt gespeeld in evenveel rondes als er spelers zijn. Een ronde stemt overeen met één menukaart.

Als je spel 1 ‘Taste of Belgium’ en/of spel 2 ‘Taste of India’ hebt, kun je de tegels van de spelletjes mengen en je speelparcours naar wens vergroten. Gebruik 2 of 3 ‘winkelmandjes’ en plaats ze op afzonderlijke ‘Delhaize’ tegels naar keuze. Zodra een voedingsmiddel onthuld wordt, zoekt de speler zijn weg vanaf het ‘winkelmandje’ van zijn keuze. Alle andere spelregels blijven hetzelfde.

De achterkant van de ruiten vormt een deel van een grote puzzel, die je kunt maken wanneer je de 4 spelletjes verzameld hebt. Deze puzzel kun je alleen maar maken als je de 4 spelletjes in huis haalt. Let dus op onze volgende acties in je favoriete supermarkt.

In het volgende verzamelspel – ‘Taste of China’ – opent China zijn deuren en ontdek je de spelregel met meerdere winkelmandjes voor nog meer spanning!



Act in games is een uitgever van gezelschapsspelen, gespecialiseerd in de uitgave van deze spelen op maat van bedrijven. Het ontwikkelt gezelschapsspelen met als doel deze te gebruiken in alle interne en externe communicatie. Het spel wordt gebruikt om een imago of boodschap te versterken. [www.actingames.be](http://www.actingames.be) // [actingames@icloud.be](mailto:actingames@icloud.be)

# Vogelvoederhuisje van plastic fles !

Twee vliegen in één klap voor Moeder Natuur! Met dit vernuftig vogelhuisje hergebruik je lege flessen en krijgen de vogels in je tuin een ware oase.

## **Materiaal:**

1 plastic fles, 50 cm koord, 2 houten lepels, 1 mes.

## **Handleiding:**

- Maak een gat in de hals van de fles en trek het touw erdoor.
- Maak een gat op 3 cm van de onderkant. Een van de gaten moet breder zijn: daar zullen de vogeltjes door eten.
- Druk de houten lepel door de fles en laat de steel door het kleine gaatje uitsteken.
- Herhaal deze stap op 8 cm van de onderkant, maar draai de fles zodat de lepels niet boven elkaar komen te liggen.
- Zodra de fles gevuld en gesloten is, hang je ze aan een boomtak! Met een beetje geduld zul je zien hoe de vogels plezier beleven door bij je creatie te komen eten.

