

TASTE of Belgium

Een spel van Christophe Gonthier,
geïllustreerd door Tony Rochon.
Aangepast voor Delhaize door Act in
games.

Voor 2 tot 4 eetlustigen vanaf 8 jaar.







Welkom in de supermarkt ! Vandaag staan de Belgische producten in de kijker. Maar opgepast, er is niet voldoende voor iedereen. Kijk goed en ga sneller dan de anderen naar je doel. Met Taste of Belgium is boodschappen doen echt plezierig.

Doel van het spel:

Vind als eerste de gekleurde weg naar een voedingsmiddel.

Materiaal

-  11 vierkante tegels die de rekken in de supermarkt voorstellen
-  26 kaarten met voedingsmiddelen
-  1 houten pion
-  1 witte sticker ('winkelmandje', moet op de pion gekleefd worden)

Vorbereiding

Bevestig alle tegels willekeurig aan elkaar zodat het een homogeen geheel vormt. Dit is het speelbord en stelt de supermarkt voor. Leg het bord in het midden van de tafel, zodat alle spelers er gemakkelijk bij kunnen. Zorg ervoor dat de 'Delhaize' tegels niet aan de randen liggen.

Plaats het 'winkelmandje' op de 'Delhaize' tegel. Schud alle kaarten met voedingsmiddelen en leg ze omgekeerd op een stapel aan de kant. Duid de startspeler aan, bijvoorbeeld de jongste. Hou je klaar!



Verloop van een ronde

De startspeler draait de eerste kaart van de gedekte stapel om en toont de tekening (en naam) van het voedingsmiddel (in ons voorbeeld 'mossel'.) In stilte zoekt iedereen een gekleurde weg die leidt naar de mossel. Elke tegel bestaat uit verschillende hoeken en verschillende gekleurde kanten. Om van de ene naar de andere tegel te gaan, moet je in gedachten dezelfde kleur volgen. Het is verboden je vinger of het 'winkelmankje' te gebruiken om je te behelpen. Zodra een speler denkt dat hij een weg gevonden heeft, roept hij «taste of!». Hij toont met het 'winkelmankje' zijn parcours aan de andere spelers. Hij gaat van tegel naar tegel, zodat hij stap voor stap zijn parcours kan vastleggen. Als hij zich niet vergist heeft, zet hij het 'winkelmankje' op het gevonden voedingsmiddel en wint hij de kaart. De speler aan zijn linkerkant neemt een nieuwe kaart van de stapel en begint een nieuwe ronde. Het beginpunt is nu waar het 'winkelmankje' staat, dus er kunnen meerdere kleuren mogelijk zijn.

Amandine roept «taste of!».

Ze verplaatst het 'winkelmankje' van tegel naar tegel en volgt de blauwe kleur op elke tegel tot aan de tegel van de mosselen.



Als een speler zich vergist en de kleur die hij wil volgen niet tot aan het voedingsmiddel reikt, moet hij stoppen en laat hij de andere spelers verder zoeken naar de juiste kleur. Hij komt in deze ronde niet meer aan de beurt.

Bij twee spelers: als de eerste speler zich vergist, dan wint de andere speler automatisch de kaart. Wees vlug ... maar wees op je hoede.

Als niemand een kleur vindt, neem je een nieuwe kaart. De weggelegde kaart wordt dan de volgende ronde opnieuw gespeeld.

Einde van het spel

Alle kaarten zijn gespeeld. Wie de meeste voedingsmiddelen heeft is gewonnen. Bij gelijkspel worden alle kaarten terug geschud en wordt er één kaart uitgetrokken. De spelers met een ex aequo maken met deze kaart uit wie het spel zal winnen.

De achterkant van de ruiten vormt een deel van een grote puzzel, die je kunt maken wanneer je de 4 spelletjes verzameld hebt. Deze puzzel kun je alleen maar maken als je de 4 spelletjes in huis haalt. Let dus op onze volgende acties in je favoriete supermarkt.

In het volgende verzamelspel – ‘Taste of India’ – ontdek je de rijke Indische keuken, maar ook speciaal gevormde ruiten en een extra spelregel. Je beleeft er dus een volledig nieuwe sensatie mee. Dit spel kan met zes spelers gespeeld worden. Verbind de twee spelletjes snel met elkaar!



Act in games is een uitgever van gezelschapsspelen, gespecialiseerd in de uitgave van deze spelen op maat van bedrijven. Het ontwikkelt gezelschapsspelen met als doel deze te gebruiken in alle interne en externe communicatie. Het spel wordt gebruikt om een imago of boodschap te versterken.

www.actingames.be // actingames@icloud.com

Serre van eierschalen

Er gaat niets boven deze originele manier om zaadjes te planten en je kids de kracht van Moeder Natuur te tonen.

Materiaal:

1 eierdoos, lege eierschalen (in goede staat, zonder de bovenkant), potgrond en zaadjes

Gebruiksaanwijzing:

- Reinig de eierschalen en laat ze drogen.
- Prik met een naald in de bodem van de eierschalen en zet ze in het doosje.
- Vul de eierschalen voor $\frac{3}{4}$ met potgrond.
- Zaai er de zaadjes (basilicum, oregano, koriander, ...) in.
- Geef de zaadjes een beetje water ... en wacht tot de jonge plantjes beginnen te groeien.

Geef je kinderen de kans om hun creatieve talenten te ontdekken en beschilder de eierschalen.

Herplant de plantjes wanneer ze 4 cm hoog zijn.

Plastic eierdozen zijn ideaal als serre, kartonnen eierdozen absorberen goed water.

