

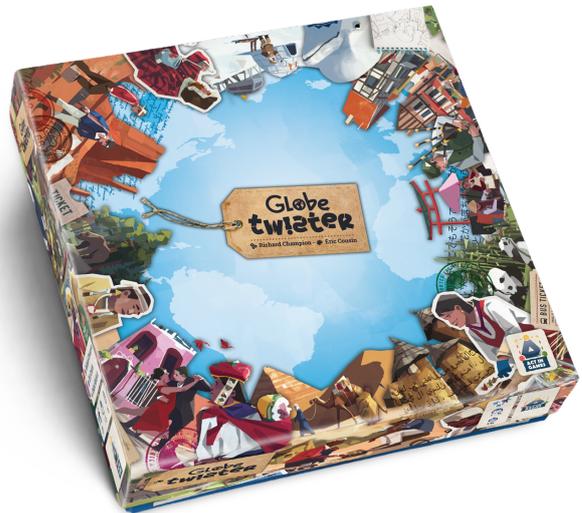
## Globe Twister - Communiqué de presse

Globe Twister est un jeu Act In Games, créé par Richard Champion, illustré par Eric Cousin, qui sort en Octobre 2018.

Pour des parties de 1 à 5 joueurs, en 15 minutes.

Vous pouvez trouver en suivant ce lien un accès au dossier de presse : <https://bit.ly/2QEh8tO>. Vous y trouverez des visuels, la fiche produit, mais aussi les règles du jeu.

Dès le départ, ce jeu a parfaitement répondu à l'ambition d'Act In Games, dans sa gamme **That Tell Stories**. Nous l'avons donc soigné, poli, et confié aux mains expertes d'Eric Cousin, qui débarque pour la première fois dans le monde du jeu de société avec un style à part et marquant. Au final, Act In Games propose un vrai jeu compétitif de programmation avec la touche toute personnelle de notre maison d'édition.



Le pitch :

Au retour d'un incroyable voyage, vous êtes invités à partager vos anecdotes autour de votre carnet de voyage. Mais lorsque vous l'ouvrez, horreur ! Toutes vos compositions se sont mélangées. Saurez-vous les recomposer fidèlement sur la base de vos souvenirs ? Leur rendre l'atmosphère parfaite de vos rencontres et de vos découvertes ? Avec Globe Twister, visitez en un quart d'heure les quatre coins du monde !

Le jeu :

Globe Twister est un voyage : un jeu de programmation compétitif et de reconstitution de souvenirs en simultané. Le principe du jeu est simple : chaque joueur place aléatoirement les 9 morceaux d'un puzzle dans un carré de trois tuiles par trois. Après cette phase, les joueurs essaient de le résoudre le plus rapidement et le plus efficacement possible : tout est une question d'optimisation. Le premier joueur à finir son puzzle est quasi certain de l'emporter... à moins que vous n'ayez été plus efficace et plus malin dans votre programmation ?

Les points forts du jeu :

- Rapide et addictif.
- Puzzle de programmation.
- Le thème du voyage.
- Modes « normal » et « avancé ».
- Un mode solo.



Globe Twister est un jeu imaginé par Richard Champion. Bien connu pour son best-seller **Konito**, il nous revient avec un jeu de programmation poétique et intelligent, pour des parties d'une quinzaine de minutes.

L'illustrateur du jeu n'est autre qu'Eric Cousin. Graphiste et illustrateur basé à Bruxelles, Eric Cousin se démarque par un style graphique très personnel, à base de formes géométriques contrastées et d'un subtil jeu de couleurs.



Act In Games est une maison d'édition de jeux de société bruxelloise fondée par Thibaut Quintens. Elle est ludiquement née d'une conviction de la puissance du jeu comme moyen de rencontres passionnées, de partage d'émotions jouées et d'interactions fortes et passionnantes, autour d'une table. En plein développement, elle reste sur un beau succès d'estime et de ventes avec Feelinks (Feelings en France), le jeu des émotions.

Globe Twister  
Un jeu de Richard Champion  
Illustré par Eric Cousin  
Edité par Act In Games  
Distribué par Blackrock Games

De 1 à 5 joueurs  
Dès 8 ans  
15 minutes par partie

Si vous avez besoin de quoi que ce soit, je reste à votre disposition via [francois.descamps@actingames.com](mailto:francois.descamps@actingames.com) Je suis également joignable via Skype en suivant ce lien : <https://join.skype.com/invite/h0h7oZmkdQde>  
Si vous désirez recevoir une copie de review de *Globe Twister*, n'hésitez pas à prendre contact avec [caroline.deliens@blackrockgames.fr](mailto:caroline.deliens@blackrockgames.fr) et [francois.descamps@actingames.com](mailto:francois.descamps@actingames.com)